

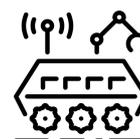
Djan YIGIT
Tristan LOUKIANENKO

Documentation pour les utilisateurs.

Site web de la plateforme PERMIS

Table des matières

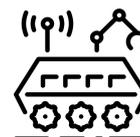
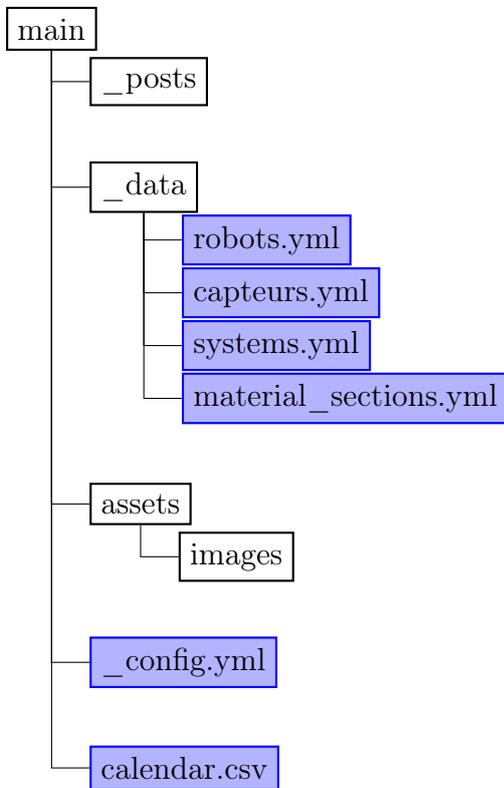
1	Introduction	3
2	Ajout d’auteurs	4
3	Création des posts pour les actualités	5
4	Ajout de matériel	8
4.1	Ajout de robots	8
4.2	Ajout de capteurs	9
4.3	Ajout de systèmes	10
4.4	Ajout d’autres matériels	11
5	Ajout d’évènements via le calendrier	12



1 Introduction

Tout d'abord, bienvenue sur le site de la plateforme P.E.R.M.I.S., si vous lisez ce guide, c'est que vous faites sûrement partie de l'équipe de cette plateforme et que vous avez besoin de modifier le site ou simplement poster des news. Nous avons conscience que le code de notre site peut paraître un peu complexe, ce guide vous expliquera simplement comment le gérer en tant qu'utilisateur.

Premièrement, vous n'aurez pas besoin d'aller dans tous les dossiers, voici l'arbre des dossiers/fichiers dont vous aurez besoin. Nous allons souvent parler de ces dossiers et fichiers dans ce guide, n'hésitez pas à revenir consulter l'arbre pour éviter de vous perdre !



2 Ajout d'auteurs

Pour ajouter un auteur, vous devez ouvrir le fichier `__config.yml` et descendre jusqu'à la section *authors*.

Ici, vous pourrez définir un auteur de la façon suivante : vous indenterez une première fois pour définir l'identifiant unique de l'auteur à définir suivi de " :", vous sauterez une ligne puis indenterez de nouveau pour définir ensuite les attributs *name*, *avatar*, *role*, *bio*, *email*, *site* et *twitter*.

```
authors:  
  sal:  
    name:      Maxime Gueriau  
    avatar:    assets/images/maxime-gueriau.jpg  
    role:      "Professeur assistant"  
    bio:       "Description Professeur 1"  
    email:     maxime.gueriau@insa-rouen.fr  
    site:      http://maxime.gueriau.fr/  
    twitter:   https://twitter.com/wowthemesnet
```

FIGURE 1 – Exemple d'ajout d'un auteur

Ici nous avons défini l'auteur d'identifiant unique "sal", de nom "Maxime Gueriau", de rôle "Professeur assistant", etc...

Pour définir l'avatar de l'auteur en question, vous devez importer votre image dans le dossier *images* du dossier *assets* puis renseigner le chemin de cette image dans l'attribut *avatar*.

3 Création des posts pour les actualités

Pour créer un post, vous devrez vous rendre dans le dossier `_posts` et créer un nouveau fichier en respectant la nomenclature suivante : vous commencerez par la date d'écriture de votre post au format américain (YYYY-MM-DD), puis séparé d'un tiret (-), vous donnerez un titre unique à votre article (les espaces devront être remplacés par des tirets aussi (-)). Ce titre unique correspondra au nom de la page dans la barre de votre navigateur. L'extension de ce fichier devra impérativement être `.md`.

Un titre de fichier valide serait par exemple : `2022-02-03-the-best-tutorial.md`.

À l'intérieur de ce fichier, avant d'écrire votre post, vous devrez d'abord commencer par :

```
---  
layout :  
title :  
author :  
categories :  
image :  
tags :  
---
```

- À la suite de **layout**, vous devrez mettre "post" pour indiquer la nature du document.
- À la suite de **title**, vous indiquerez le titre de votre post qui sera affiché sur le post.
- À la suite de **author**, vous indiquerez l'identifiant unique de l'auteur de ce post.
- À la suite de **categories**, vous indiquerez, entre crochets et séparées par des virgules, les catégories correspondantes à votre post. Vous pourrez ainsi cliquer dessus depuis le post et retrouver tous les articles correspondants à la catégorie sélectionnée ([categorie1, categorie2]).
- À la suite de **image**, vous pourrez soit mettre un lien internet redirigeant vers une image, soit le chemin de l'image souhaitée que vous aurez préalablement placée dans le dossier *images* du dossier *assets*.
- À la suite de **tags**, qui est une balise facultative, peut être remplie de 3 manières différentes, soit avec "sticky" qui fera en sorte que le post soit mis en avant sur la page d'accueil, soit avec "featured" qui mettra votre article dans le menu "featured" à droite de l'écran, soit avec le mot que vous voulez qui ajoutera un thème à votre post (ce tag sera consultable en bas de la page de votre post, via un bouton cliquable qui vous enverra vers la page de consultations des différents tags).

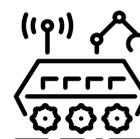
Vous pouvez maintenant écrire votre article à la suite de ce préambule.

3 CRÉATION DES POSTS POUR LES ACTUALITÉS

Par exemple, le fichier suivant nommé *2019-01-21-is-intelligence-enough.md* :

```
---  
layout: post  
title: "Is Intelligence Enough"  
author: sal  
categories: [ Jekyll, tutorial ]  
image: https://images.unsplash.com/photo-1523740856324-f2ce89135981?ixlib=rb-1.2.1&au  
---  
Education must also train one for quick, resolute and effective thinking. To think in  
and propaganda. At this point, I often wonder whether or not education is fulfilling  
  
> Even the press, the classroom, the platform, and the pulpit in many instances do not  
must enable one to sift and weigh evidence, to discern the true from the false, the r  
  
The function of education, therefore, is to teach one to think intensively and to thi  
gifted with reason, but with no morals.  
  
The late Eugene Talmadge, in my opinion, possessed one of the better minds of Georgia  
contends that I am an inferior being. Are those the types of men we call educated?  
  
We must remember that intelligence is not enough. Intelligence plus character--that i  
The broad education will, therefore, transmit to one not only the accumulated knowled
```

FIGURE 2 – Exemple de post en markdown



3 CRÉATION DES POSTS POUR LES ACTUALITÉS

Il peut être consulté sur la page "[https ://plateforme-permis.github.io/is-intelligence-enough/](https://plateforme-permis.github.io/is-intelligence-enough/)" et donne lieu à la page suivante :

JEKYLL, TUTORIAL

Is Intelligence Enough



Maxime Gueriau [Follow](#)
Jan 21, 2019 · 1 min read



Share this



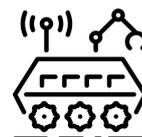
Education must also train one for quick, resolute and effective thinking. To think incisively and to think for one's self is very difficult. We are prone to let our mental life become invaded by legions of half truths, prejudices, and propaganda. At this point, I often wonder whether or not education is fulfilling its purpose. A great majority of the so-called educated people do not think logically and scientifically.

“Even the press, the classroom, the platform, and the pulpit in many instances do not give us objective and unbiased truths. To save man from the morass of propaganda, in my opinion, is one of the chief aims of

FIGURE 3 – Exemple de post

Pour rendre vos posts plus beaux et plus structurés, voici une liste non-exhaustive des spécificités du markdown :

- Formatage :
 - pour barrer un texte, il suffit de l'entourer de deux vagues avant et après.
 - pour surligner un text, il suffit de l'entourer de deux signe "égal" avant et après.
- Pour écrire de blocs de code, il suffit d'entourer votre code de trois apostrophe avant et après.
- Les titres se font avec des hashtag, plus il y en a, plus le titre est petit.
- Vous n'êtes pas limité au markdown dans les fichiers .md, vous pouvez directement écrire du HTML et cela marchera exactement comme du HTML. Vous pouvez donc insérer une vidéo, des images, tout ce que vous voulez, exactement comme si vous le faisiez depuis un fichier HTML.



4 Ajout de matériel

4.1 Ajout de robots

Dans un premier temps, rendez vous dans le fichier **robots.yml** du dossier **_data**.

Pour ajouter un robot, vous devez, à la suite des robots ajoutés, introduire votre ajout par un tiret (-) et définir les balises suivantes : *name*, *id*, *description*, *link*, *image* et *first*.

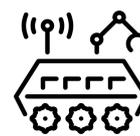
Comme pour les auteurs, le nom (balise *name*) du robot peut ne pas être unique tandis que l'identifiant (balise *id*) doit impérativement l'être.

L'image peut venir d'internet ou être placée dans le dossier *images* du dossier *assets*.

Enfin, la balise *first* (qui est facultative) indique uniquement si le système devra être placé en premier dans la liste de présentation des systèmes, dans l'idéal une seule balise *first* devrait être déclarée à *true* parmi l'ensemble des systèmes ajoutés.

```
- name: SUMMIT-XL MOBILE
  id: robot2
  description: >
    Le SUMMIT-XL est une plateforme robotique pour le développement d'applica
    intérieur/extérieur, inspection, agriculture, etc.)
  link: https://example.com
  image: http://placeholder.it/100x100
```

FIGURE 4 – Exemple d'ajout d'un robot



4.2 Ajout de capteurs

Dans un premier temps, rendez vous dans le fichier **capteurs.yml** du dossier **_data**.

Pour ajouter un capteur, vous devez, à la suite des capteurs ajoutés, introduire votre ajout par un tiret (-) et définir les balises suivantes : *name*, *id*, *description*, *link*, *image* et *first*.

Comme pour les auteurs, le nom (balise *name*) du capteur peut ne pas être unique tandis que l'identifiant (balise *id*) doit impérativement l'être.

L'image peut venir d'internet ou être placée dans le dossier *images* du dossier *assets*.

Enfin, la balise *first* (qui est facultative) indique uniquement si le capteur devra être placé en premier dans la liste de présentation des capteurs, dans l'idéal une seule balise *first* devrait être déclarée à *true* parmi l'ensemble des capteurs ajoutés.

```
- name: Kit Cameras et Jetson AGX Xavier
  id: capteur2
  description: >
    Voici quelques applications de la caméra ZED 2 (STEREOLAB), de la
    la carte Jetson AGX Xavier, que nous avons mises en œuvre à l'aide
  link: https://example.com
  image: http://placeholder.it/100x100
  first: false
```

FIGURE 5 – Exemple d'ajout d'un capteur

4.3 Ajout de systèmes

Dans un premier temps, rendez vous dans le fichier **systems.yml** du dossier **_data**.

Pour ajouter un système, vous devez, à la suite des systèmes ajoutés, introduire votre ajout par un tiret (-) et définir les balises suivantes : *name*, *id*, *description*, *link*, *image* et *first*.

Comme pour les auteurs, le nom (balise *name*) du système peut ne pas être unique tandis que l'identifiant (balise *id*) doit impérativement l'être.

L'image peut venir d'internet ou être placée dans le dossier *images* du dossier *assets*.

Enfin, la balise *first* (qui est facultative) indique uniquement si le système devra être placé en premier dans la liste de présentation des systèmes, dans l'idéal une seule balise *first* devrait être déclarée à *true* parmi l'ensemble des systèmes ajoutés.

```
- name: OptiTrack
  id: system1
  description: >
    Le système optique de capture de mouvements calcule la position e
    de distorsions dans les images capturées, et elles sont utilisées
  link: https://example.com
  image: http://placeholder.it/100x100
  first: true
```

FIGURE 6 – Exemple d'ajout d'un système

4.4 Ajout d'autres matériels

Vous n'êtes pas limités aux 3 sections décrites ci-dessus, vous pouvez en ajouter une, qui s'ajoutera donc à la liste des matériels présentés, dans la page "Présentation" du site.

Dans un premier temps, rendez vous dans le fichier **material_sections.yml** du dossier **_data**.

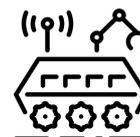
Pour ajouter un matériel, vous devez, à la suite des matériels ajoutés, introduire votre ajout par un tiret (-) et définir les balises suivantes : *name*, *id*, *description*, *content* et *first*.

Comme pour les auteurs, le nom (balise *name*) du système peut ne pas être unique tandis que l'identifiant (balise *id*) doit impérativement l'être.

Enfin, la balise *first* (qui est facultative) indique uniquement si le matériel devra être placé en premier dans la liste de présentation des matériels, dans l'idéal une seule balise *first* devrait être déclarée à *true* parmi l'ensemble des systèmes matériels.

```
- name: Capteurs
  id: capteurs
  description: Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit, s
  content:
  first: false
```

FIGURE 7 – Exemple d'ajout d'un matériel



5 Ajout d'évènements via le calendrier

Le calendrier est en fait un fichier en `.csv`, c'est-à-dire que vous pouvez importer un calendrier extérieur à la structure du site.

Cependant, si vous souhaitez ajouter un évènement dans ce dernier, vous pouvez directement ajouter une ligne à la suite des évènements déjà créés, en respectant la syntaxe suivante :

Titre de l'évènement, Date de début, Date de fin, Type d'évènement, URL associé.

```
Lecture 1,12/11/22 10:00,12/11/22 11:30,Info,  
Lecture 2,12/11/22 8:00,12/11/22 9:00,Info,  
Homework #1 Due,1/7/22 10:00,1/7/22 10:05,Warning,http://example.com  
Lecture 2,1/11/22 10:05,2/11/22 11:30,Info,
```

FIGURE 8 – Exemple d'un calendrier valide